Prépa Véillée

Ariel, die Meerjungfrau

Ween ass do :
Charel, Anne-Marie, Dennis, David, Dani, Mucky, Ginette, Tija, Guilhem, Carole, Christiane F., Sergio

Rollenverdeelung :
Arielle = Christiane B.
Tryton, de Papp = Charel
Ursula, d'Hex = David
Sebastian, d'Krabb = Anne-Marie
Fabius, de Fësch = Dennis
Eric, de Prënz = Guilhem
Scuttle, d'Möw = Tija
2 Alen = Dani, Mucky (Kostüm: schwaarzen laangen Rack (Mucky), e gielt Aan, an eng spatz „Nues" um Kapp)
Max, den Hond = Ginette (Charel brengt de Kostüm mat)
Fesch = Sergio
Hai = Carole
Fësch = Christiane F

Verkleedung fir Kandidaten = irgenten Déier aus dem Waasser

Décor = am Mier
Seefenblosen Maschinn > David
Pool, Kannerbaseng
Muschel > Dennis
Sand > Ginette, 3 Eemer & Batsch (NH)
Netz fir vum Plafong erof (MichH?)

Accueil ass ënnen am Keller > Dennis & A-M & Tija

Véillée am groussen Sall

Sie kommen an de Sall eran. Mir sinn op der 18er-Gebuertsparty vum Arielle, mee hatt ass fort. Den Tyron, Papp, reescht sech op dass d'Arielle scho fort ass.
Kennenléierspill: Lucky Lachs
4 Actionskaarten: Checker Faust, High5, TauschRausch (Numm nennen), Lucky Lachs (Dani)

Sebastin & Fabius ginn op d'Sich nom Arielle. Sie fannen hatt mat lauter „friemen" Objet'en déi een net ënnert Wasser kënnt. Arielle ass faszinéiert vun Menschensaachen.

Impro & Reklamm fir en Objet maachen: Stellt ierch vir dir sidd en Déier wou Ennertwaasser lierft an dir fannt en Objet an dir musst desen präsentéieren eng Reklamm maachen, OUNI de richtegen Objet ze beschreiwen

Mir ginn een Beispill: zB Forschett wou een aus Biischt/Kamm benotzen kann, Peif wou een als Museksinstrument benotzt etc.
Dono kritt all Sizaine een Objet virginn an sie hu 5 Minutten Zait sech eng Reklamm ziwwerleen wou se dann mussen virstellen.

Arielle geet bis un Land a léiert de Prenz kënnen. (Mir ginn rop an de Sall! Iwwert Waasser, wou de Prenz, den Hond, etc de Sall ass aus Schëff dekoréiert) Mir schwammen all hannert een Ropp (Polonaise Style op **Baby Shark**)

Et kënnt e Stuerm. Schëff fiert widdert e Fiels. Arielle rett den Prënz.
✍ Stromo-Luucht (David huet bestallt)
Spill (an der Sizaine): „Fläschespill“
Vun all Sizaine dréint/leeft een ronderem e Biesenstill an dréinen sou laang, bis mir buzzeren (Mucky)(oder ëps ruffen) an dann mussen sie schnell dat sichen goen wat mir ruffen an zreck bei hier Sizaine brengen (sou laang Saachen do leien): zB Schwammbrëll, Schwammkapp, Maillot, Flossen, Rettungsreef, Ärmecher, Schnorchelen, Tauchbrëll, Handdicher, Pännecher fir am Sand...
Et muss net vun allem genuch fir all Patrull sinn, wann just 3 Taucherbrëll do léien an mir hu 5 Sizaine, an 2 Sizanen dann naicht hunn ass Pech. Gewonnen huet déi Sizaine, déi dono déi meeschten Saachen zesummen gesammelt huet.

De Prënz geet u Land an de Sand ugeschwëmmt (Arielle rett hien). Hatt verléift sech a sengt him e Lidd: „Hien ass souuuu schéin!“
Lidd gurgeln loossen: Siziane-Gurgel-Battle: an der Sizaine e Lidd zesummen gurgelen (sie zéihen hiert Lidd) an déi aner Sizainen mussen d’Lidd erkennen.

Lidd sichen vir erof an de Sall: Titanic „my heart will go on”

Papp gëtt rosen an zerstéiert all dem Arielle seng „Objeten“ déi et gesammelt huet an verbitt dem Arielle nach eng Kéier de Prënz ze gesinn.
Aus Trotz a Roserei „leeft“ Arielle fort a schwëmmt mat den Alen bei Ursulla. Optrëtt David. Vertrag mam Arielle (hat huet 3 Deeg Zait dass de Prenz an hatt verléift, soss gëtt Arielle em Ursula seng Gefaangen. Als Präis muss d’Arielle em Ursulla seng Stëmm loossen.

Impro Übung „Zaubersproch“
D’Ursula seet een Zaubersproch fir dem Arielle seng Stemm ze kréien, andeems d’Ursula den Ufank vun engem Reim seet:
<u>z.B *Arielle ech well deng Stemm,*</u>
Deen 1te Kandidat, deen den 2ten Deel vum Reim weess, seet en:
<u>*z.B. an du kriss se net méi erem!*</u>
Kennt an d’Mett a mecht dozou eng passend Hand-/Kierperbewegung.
Da kennen d’Kandidaten no a no an d’Mett kommen, andeems si emmer ee Reim ufänken oder weiderfueren an andeems si mat enger passender Bewegung an d'Mett bei de Grupp dobai kommen.
Am beschten wier och wann dee ganzen Zaubersproch emmer vun Ufank un wiederholl giff gin.

Falls kee vun de Kandidaten méi ee Reimufank weess, seet d’Ursula (oder een aner vun eis) een neien Reim.
Zum Schluss sin idealerweis all Kandidaten am langen Zaubersproch involvéiert. Et kann een dest och an der Sizaine oder klenger Grupp man.

Ursulla Danz

Arielle schwëmmt u Land (Start Versammlung) an Ursulla mëscht Party well et em Arielle seng Stëmm kruut (a sengem Plang den Tyron ze stierzen méi no komm ass)
Den David sicht en Danz.

Ënnerwaasser-Lidder: Baby Shark, Dee groussen Tëntenfësch, Under the sea,

Ursula Cocktail: schwarz oder donkelmauve
Klengen Snack