

# De Kierper

## Freides:

- Transport (Stroosseverkeier)

- Nuetsspill (Adventure)

## Samsdes:

- Rallye / Schnitzeljagd (Ausdauer)

+ Ateliers, bei all Stationen 1 Zutat vum Rezept

- Geschéckleekheetsspill, Ficelle, Cuben stapelen

- gesond Kachen, Choffen weisen wéi et geet (Hygiène, Gesondheet)

## Sonndes:

- Frëhsport

- Schnitzen (Secherheet, 1. Hëllef)



## Spiller zu Gefiller:

Fir eng Versammlung:

- ee Quiz, wou dann "ja, nee, villéit" opgehaangen gëtt an sie mussen dohiner loafen.
- Vertrauenspill, sie müssen sech fallen lassen an eng anner Person fänkt sie op.
- Frëndschaftsknuet bei Leieren an dann enger annerer Person ee Frëndschaftsknuet maachen.
- Kanner soen wou fir sie Frëndschaft ass an de chef schreiwet et op.
- de Kanner leieren Pardon ee soen, hinnen leieren dass e puer Saachen verëtzzen ~~he~~ kennen an dass sie puermol mat alles bëis ophuelen sollen.



Gescht

# ~~Eng Versammlung:~~

(1-2h) ee Weekend

- Spill mat Challenges wou een dann Géigestänn erspillt
- Spill un eng Geschicht gebonn
- Aus de gewonnene Géigestänn eppes bastelen (wat am Beschten eppes mat der Geschicht ze dinn huet) → 2. Dag
- Spiller:
  - Quiz → Wëssen testen (wéi mäischt een ee Feier z.B.)
  - Froen → z.B. wéi kann ee sech orientéieren
  - Stationnen (z.B. Kniert léieren)
  - Sport, ...
- kenne d' Thema schonn am Virus → mussen sech verkleeden
- Oues Wëssen uwenden (z.B. Feier maschen, ...)
- 2. Dag Wëssen uwenden & bastelen & Bilan (deen sie matgestallt  
↳ molen)
- Wat hunn se geléiert (Bilan)



-veillée beim feier, draamrees

-1 minute of silence

-reflexion inwert den daag

-gefühler maken

-en aaneren nolauschteren / ausfausch inwert erlietfnis

-sech mat wexter ausemeen setzen

Dat

Spiethuult



Körper

# Rallye

- Treppeltour mit Stationen

- lauscht d' Straass

- Spiller einwerfen: • Aufbruch

• eng Hütt bauen (Kreativität)

• Sketch zu verschiedenen Themen (z.B. 1. Hölle)

• Outdoor - Karten (Mittelpunkt) + Foto

• Heilpflanzen / Outdoor - Medizin

• Kunst / Konstruktion

- Orientation + Kart

- Land Art (Kreativität)



## Organisatorische Aspekte:

- Tour abtrüppeln + markieren
- Kränzungen an Stroossen: Chef / stationen
- Notfallbreit mit Walkie-Talkie
- Material prüfen + plangen
- Bidon dobäi + Snacks
- Treffpunkt / Platz definieren + Ausrüst festlegen, wéini et fäerdeg ass



# Dot Sozialt

## Week-end

o Patroll <sup>Patrollen-Cheff</sup>

o Kennelierspill

o Spiri-Veillœ → Multikulturellen Vibe

o Kichelcher → Altersheim  
↳ € → Spenden

o Spieler → Olympiad  
→ Highland Games  
→ Vertrauen

o Regeln obstellen → Spillertech

o Hütten bauen / Teamwork Natur style



Gefiller

## Week - End : Frönschaft

\* Mimikspill (vir d'Gefiller do eng spillereweis auszedrecken)

\* Fabelgeschichte (vir hinnen ze weisen dass all Kend ~~an~~ selwecht ass, egal wei se ausgesinn!)

\* Bolly (war een muss zesammen haelen vir d'Ziel ze erreeschen)

\* kleng Tachen iwwerhuelen (z.B. spullen; botzen; oder sayen een klengen deel vun enger Versammlung iwwerhuelen<sup>3</sup>, kachen)

\* Wollspill (et stellt een sech an en krees an scheißt den wollknoll enger aanerer Persoun an seet eppes positives)

\* Vertrauensspill (een Parcour mat Aen zou packen → vertrauen muss dogebaut ginn vir d'Gefiller open ze soen)

\* Feed Back (waat huet em gefall? an waat net?)  
↳ Gefiller ginn gesoof an mussen ves pektecht ginn)



## Spirituell

• Roi + Natur → Roi du silence  
↳ + sech Zäit huelen  
+ nachdenken

⇒ en Herz molen an wichtigeg sachen  
opschreiwien.

⇒ Ja oder Nein

⇒ Kreessetzen an vierstellen vun  
senger Kultur  
↳ Den weu schwetzet geht an d'mett  
↳ self confidence



# De Geescht

## Besch kenneleren

### - Samsdes:

- Geschichten / Theater / Intro / Basteln / Molen  
→ Deieren / Impro / (Naturmandala) ) am Chalet
- Naturmandala / Orientationen (Minirallye)  
Schmetzen → dore Feier maachen → Stocklost ) am Bësch
- am Chalet iessen  
Dansen / Sengen / Musik beim Lagerfeuer  
→ Schlëss zeien aus deem wat een erlieut ~~huet~~

### - Sonnedes:

- An de Bësch spaziere geen + lauschten  
→ Deieren / Planze kenneleren ) 1  
Zsm 2 Spill fir d'äner fierbereden  
→ Ideen kennen ausdrécken ) 2
- Picknick am Bësch
- Groupst Spill / Konstruktionen / Insektenhotel aus Natursachen  
→ kniet
- Bilan (wat war gutt / schlecht)  
- Thema  
- Iessen  
- wat gelieft  
- Chef

⇒ Natur kennegelieft + respektieft  
Spaß  
Geeschlech Kapazitéiten vermärkt



# Das Sozialt (Versammlung)

1. Sech selwer beschreiben
2. (~~Wessen~~ sie waat an der welt geschitt)
3. Spill: Jordaneschen Knot
4. Waat kann en maachen fir anneren zehelfen  
(Plakat)
5. Ee fallen lassen
6. Spill: Zeitung
7. Kulturellt iessen
8. Spillsaachen spanden
9. Liddler: Dans mon joli pays d'espagne...
10. Greussen Kresch ٧