**Naturerfahrung am Däischteren**

**Zil:**

D’Kandidaten sollen un Hand vu praktesche Beispiller d’Nuecht erliewen: Kucken, Lauschteren, Fillen, Vertrauen, Geschéckerlechkeet.

**Oflaaf:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Erklärung an Theorie zum Nuetsspill:**  Op dat aktiivt Erliewen an der Däischtert vun der Natur opmierksam maachen. D’Aktivitéit soll e Beispill vun enger kandgerechter Nuetsaktivitéit sinn. Erklären wat an e Wëllefchersnuetsspill gehéiert a wat net.  D’Plaz ass am Bësch hannert dem Chalet bis bei d‘Keltenhaus. De Grupp gëtt a 5 kleng Gruppen opgedeelt a mécht am Roulement 5 verschidde Spiller + sicht de Wee bis bei dat nächst Spill.  D’Täscheluucht soll wa méiglech just op enger Plaz benotzt ginn.  Gespillt gëtt ongeféier 1 Stonn, och wann net all Spill konnt probéiert ginn.  D’Kandidaten gi vun engem Ekippemember matgeholl op e Posten. **Do kritt de Grupp d‘Weebeschreiwung erkläert an geet dann bei säin „éischt“ Spill.**  Den Ekippemember erkläert jeeweils 1 Spill an 1 Wee. |  |
| 1. **Posten: hënnescht Feierplaz (Géigend Campplaz) – Selbstwahrnehmung & Vertrauen**   ***Spill:*** *De Kandidat treppelt mat oppenen Aen eng gewessen Distanz of (z.B. 10 Meter). Da geet e nees op seng Startplaz zréck a probéiert mat zouenen Aen déi selwecht Distanz ze goen.*  **Wee**: Vun der Feierplaz bis bei d’Keltenhaus.Opdeelung an 2er Gruppen. Ee Kandidat kritt d‘Aen verbonnen, deen aneren féiert säi Partner mat der Hand bis bei d‘Keltenhaus. | /  Augenbinden (Tija) |
| 1. **Posten : beim Keltenhaus – Kucken**   ***Spill:*** *Trouver l’intrus. Op engem Terrain gi verschidden Objeten verdeelt. A limitéierter Zäit sollen d’Kandidaten an der Däischtert probéieren, esou vill wéi méiglech Saachen ze gesinn, déi esou net am Bësch ze fannen sinn. Et soll net zevill evident sinn fir den Ënnerscheed fest ze stellen. D’Saache solle leie geloos ginn, duerno gëtt zesummen opgeléisst. Ka je no Schwieregkeet eenzel oder zesumme gespillt ginn.*  **Wee:** Blinki-Wee vum Keltenhaus bis an d’Gebüsch. De Wee ass mat Reflekteren op de Beem gezeechent. D’Kandidaten kréien eng Täscheluucht déi si op dem nächste Posten erëm ofginn. | Objeten aus Holz/Naturmaterial: z.B. Champignon/Blumm... (jiddereen)  Reflekteren (Carole-Tija?)  staark Täscheluuchten (keng Maglite) (jiddereen) |
| 1. **Posten: am Gebüsch – Schmaachen / Fillen**   ***Spill:*** *All Kandidat kritt ouni ze kucken, en Läffel voller Nessecher (Studentenfutter oder ähnlech) an de Mond. De Kandidat muss just duerch schmaachen zielen wéi vill Saachen hien am Mond huet. Als Bonus kann een nach probéieren erauszefannen wat een am Mond huet!*  **Wee:**  Mir scheppen dat Stéck vum Wee wat d’Kandidate musse goen, vu Blieder fräi. Si sollen elo mat zouenen Aen de Wee bis bei déi next Statioun goen, an spieren wéini si vum fräigeschapptene Wee ofkommen. Ee vun eis misst oppassen, dass näischt geschitt. | - Studentenfutter (Provence)  fräigescheppte Wee |
| 1. **Posten : Feierplaz (Géigend Parking hannerem Chalet) – Lauschteren-Kucken**   ***Spill:*** *An der Mett steet ee Kandidat mat verbonnenen An an enger Täscheluucht am Grapp, an engem Radius vun 2 Meter rondrem heen oder hatt si u Ficellen Wäschklameren ubruecht. Di aner Kandidaten stinn um Ufank op ca. 100 Meter dovun, sie hu Warnwesten un a kleng Schellen. D´Ziel ass, dass se d´Wäschklameren rofhuelen. De Kandidat an der Mett soll se dobäi erweschen, dofir kann en 10 Kéieren kuerz mat der Luucht an eng Richtung liichten wann e mengt dass en ee vun den aneren erwescht huet.*  **Wee:** Tintenkiller-Geheimschrëft vun der Feierplaz bis bei de Gilwellschapp.  Op e wäisst Blat mat Tintenkiller en Indice fir bei den nächste Wee schreiwen: „Gidd bei de Gilwellschapp“. D’Blat gëtt mat Geschéck méi no / méi wäit bei eng déck Käerz gehalen bis datt den Indice ze liesen ass.  🡪 Wann et reent, dierfen d’Blieder net naass ginn soss ass den Indice net méi ze liesen; den Indice puer Mol schreiwen, well dese gäeren och mol verbrennt | Täscheluucht mat méiglechst dennem Strahl  8 kleng Schellen  8 Warnwesten  1 Foulard fir  10 Wäschklameren a Ficellen  (Tija)  Tintenkiller, Pabeier, déck Käerz (Tija) |
| 1. **Posten: beim Gilwellschapp - Fillen**   **Spill:** *Mir fellen eng Kescht oder eng Tut mat lauter Blieder. An d’Kandidaten sollen dann drafillen a verschidde Saachen erausfillen; z.B. eng Dännenzapp, Plomm, Käscht(Eechel), Stéck Bamschuel, Aascht, Steen, Plastiksfläsch, en Taschenwärmer.*  **Wee:** engem Käerzewee vum Gilwellschapp bis bei déi hënnescht Feierplaz nogoen. | Kescht mat Blieder +Objeten  Téiliichter (NH) Glieser (Tija)  laange Briquet |